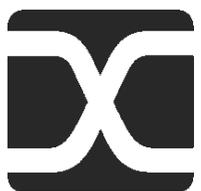




**surix**



**surix**

**Porteros  
Telefónicos**

**Surix IP Entrix**

1° Edición

Industria Argentina

## Registro de Garantía

Le agradecemos se sirva completar todos los datos correspondientes a este Registro de Garantía y remitirlo, a la mayor brevedad, por correo, E-mail o fax.

**¡IMPORTANTE!** La garantía de este equipo es de 1 año a partir de la recepción del presente Registro de Garantía. No se aceptarán reclamos de equipos no registrados.

Nombre del titular		NOMBRE Y APELLIDO	
Domicilio donde está instalado el SURix IP Entrix			
CALLE Y NÚMERO			
		Empresa	Particular
LOCALIDAD		PROVINCIA	
Teléfono	INCLUIR EL CÓDIGO DE LARGA DISTANCIA	Código Postal	
Empresa o Instalador al que compró el equipo		NOMBRE	
Teléfono de la Empresa o Instalador		INCLUIR EL CÓDIGO DE LARGA DISTANCIA	
Instalador que instaló el equipo		NOMBRE Y APELLIDO	
Teléfono del Instalador		INCLUIR EL CÓDIGO DE LARGA DISTANCIA	
¿Cómo se enteró de la existencia de este equipo?			
Fecha de compra	DIA	MES	AÑO
			NÚMERO DE SERIE

### Cómo contactarnos:

Correa 2573 (C1429DRO) Cap. Fed  
[info@surix.net](mailto:info@surix.net) / [www.surix.net](http://www.surix.net)  
 Tel-fax: (54 11) 4702 9500 y Rotativas

**Para consultas a servicio técnico comuníquese a:**  
**[suporte@surix.net](mailto:suporte@surix.net)**

### Cómo contactarnos:

Correa 2573 (C1429DRO) Cap. Fed  
[info@surix.net](mailto:info@surix.net) / [www.surix.net](http://www.surix.net)  
 Tel-fax: (54 11) 4702 9500 / 4702 4358 / 4701 5488



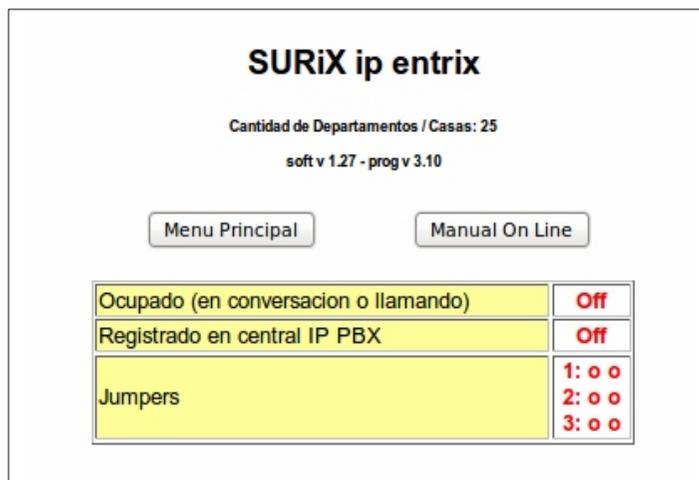
**Clave apertura de puerta 1**  
**Clave apertura de puerta 2**

Es lo que el usuario disca en el interno que está en comunicación con el **IP Entrix** para accionar el relay abre puerta Nro 1 y 2, respectivamente.

**Clave login de IP Entrix en IP PBX**

Es la clave con la que el **IP Entrix** se registra en la central IP PBX si se requiere su registración.

En el submenú: [Status del IP Entrix](#) pueden verse los siguientes elementos.



El color **rojo** del valor de los elementos, indica que no es posible alterarlos por programación, es decir, son valores de sólo lectura.

**Ocupado (en conversación o llamado)**

Si el IP Entrix estuviera, en ese momento, cursando una llamada (o recibéndola), el valor estará en **On**, de lo contrario, en situación de reposo, está en **Off**.

**Registrado en central IP PBX**

Muestra si está registrado en la central IP PBX cuyos datos figuran en el menú [Parámetros de Comunicación](#).

**Jumpers**

Muestra el estado de conexión de los jumpers (por si se desea verificar, por ej. si olvidó colocado el jumper de inicio con dirección IP default).

**NOTA:** Esta ventana de submenú, no se renueva automáticamente. Debe recargar la página en su navegador, para obtener valores actualizados.

# IP Entrix

Introducción	2
Descripción General	2
Características Técnicas	3
Instalación	3
Conexionado	3
Programación	4
Menú Principal	6
Funcionalidad de Frente	7
Llama por Torre-Piso-Depto	8
Programación de Frente	8
Textos de Bienvenida	9
Torre-Piso-Departamento	9
Llama por interno	14
Programación de Frente	14
Textos de Bienvenida	14
Internos por número	15
Programación de Teclas	16
Programación de Pulsadores	17
Parámetros de Comunicación	17
Temporizadores	19
Programación de Teclas y Pulsadores	19
Claves	19
Status del IP Entrix	20

## Introducción

¡Bienvenido a la red de usuarios de productos **SURiX Porteros Telefónicos!**

El producto que Ud. ha adquirido, es parte de una importante línea de productos y sistemas de comunicaciones de SURiX S.R.L. para el hogar, la oficina y sistemas multifamiliares para edificios y barrios cerrados.

## Descripción general

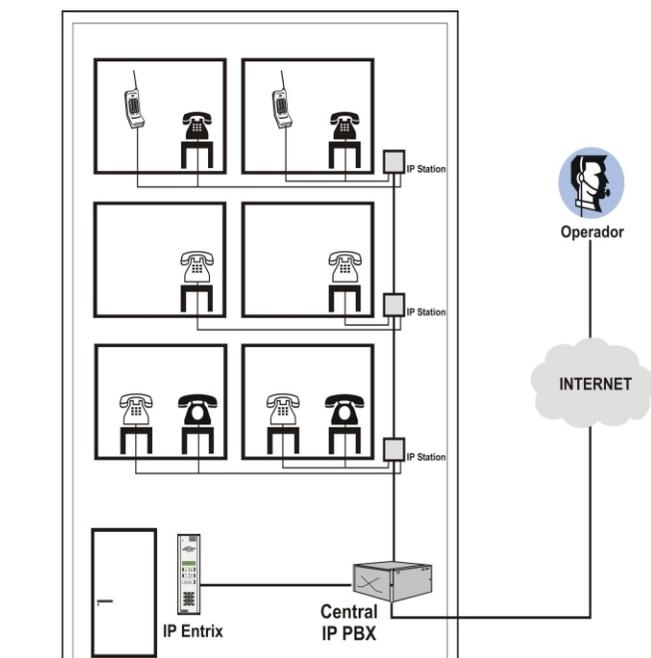
El **IP Entrix** de **SURiX**, es un portero IP, inteligente, que se conecta como interno IP de una central telefónica IP (IP PBX).

Existen modelos para edificios (o barrios cerrados) de diversos tamaños: 25, 50, 75, 100, 150, 200 y 250 departamentos/casas. El modelo figura en la caja y en todas las pantallas de programación.

Posee dos relays de contacto seco para abrir dos puertas (activar alarmas u otras aplicaciones).

La programación del **IP Entrix** se realiza a través de una página web interna (web server), a la que se accede con cualquier navegador internet standard. Si no estuviera en un entorno de red, puede conectarle un patch cord UTP "cruzado".

Esquema general que muestra el uso del **IP Entrix**.



En el submenú: Temporizaciones pueden verse los siguientes elementos a programar:

**SURiX ip entrix**

Cantidad de Departamentos / Casas: 25  
soft v 1.27 - prog v 3.10

Tiempo maximo de comunicacion (en segundos)	120
Tiempo maximo de espera de respuesta (en segundos)	20
Tiempo de activacion de relay abrepuerta 1 (en segundos)	5
Tiempo de activacion de relay abrepuerta 2 (en segundos)	5

### Tiempo máximo de espera de respuesta

Es el tiempo que el **IP Entrix** espera que la extensión a la que está llamando, atienda, antes de deshacer la llamada.

En el submenú: Claves pueden verse los siguientes elementos a programar.

**SURiX ip entrix**

Cantidad de Departamentos / Casas: 25  
soft v 1.27 - prog v 3.10

Clave Administrador	sx1234
Clave apertura de puerta 1	31
Clave apertura de puerta 2	32
Clave login de ip entrix en IP PBX	105

### Clave Administrador

Es la clave que se usa para entrar en programación. Si se extravía, se puede entrar en programación con el procedimiento descrito anteriormente.

Parámetros que utilizará el **IP Entrix** para su comunicación:

#### **Dirección de este equipo (IPEntrix)**

Es la dirección IP que tendrá el **IP Entrix** para todas las comunicaciones IP. Su valor por defecto es **10.0.0.100** . Si se cambia esta dirección, los próximos accesos al web server de programación deberán hacerse a: **http://nueva\_dirección:8085**

#### **Puerto UDP protocolo SIP Origen**

Es el número de puerto UDP que utiliza el **IP Entrix** en el protocolo SIP.

#### **Clave login de ip entrix en IP PBX**

Es la clave con la que el **IP Entrix** se registra en la IP PBX si se requiere su registración.

#### **Nro Interno de este equipo (IP Entrix)**

Es el nro de interno que el **IP Entrix** tendrá para la central IP PBX (si es que está conectado a una central IP).

#### **Dirección IP de IP PBX**

Verificar que la dirección IP del **IP Entrix** y la de la IP PBX estén en el mismo rango, o sea, alcanzable.

#### **Puerto de IP PBX**

Nro de puerto en que la IP PBX atenderá el requerimiento de comunicación del **IP Entrix**.

#### **Número mínimo de rango de puertos UDP**

#### **Número máximo de rango de puertos UDP**

Estos parámetros pueden tener que setearse si el router de la red filtra los paquetes RTP por puerto (la norma prevee que pueda suceder).

#### **Máscara de sub-red**

Define el rango de direcciones de la red.

#### **Dirección IP Gateway**

Si hay un gateway intermedio.

#### **Dominio IP PBX**

Para centrales hospedadas o sistemas broadworks.

#### **Tiempo Expiración (en minutos) Registro Servicio SIP**

Es el tiempo negociado con la central IP PBX.

**IMPORTANTE:** Se aconseja no aumentar este valor.

## Características técnicas

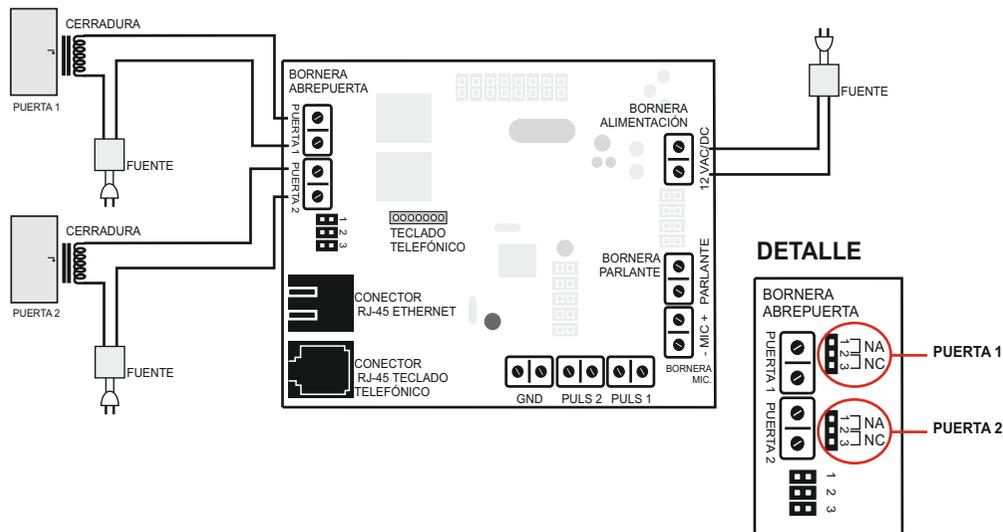
- Integración con LAN/ IP-PBX
- Interfaz: Ethernet
- Apertura de puerta desde cualquier extensión de LAN/ IP-PBX
- Control de volumen de micrófono y parlante separado
- Configurable a través de una página web interna (web-server)
- Codec soportado: G.711 PCM ley u 64 kbps
- Protocolos VoIP: SIP-RTP
- Detección DTMF: RFC 2833
- Alimentación: 12 VAC/VDC 1 A
- Salida a Relays: 20 A/125VAC - 20 A/14 VDC

## Instalación

- Extraiga el tornillo de la puntera plástica inferior.
- Deslice el frente del producto hacia abajo, y separe el frente de la caja plástica de embutir.
- **ATENCIÓN:** respete la orientación de montaje de la caja de embutir, no la invierta.
- La caja de embutir tiene zonas debilitadas para el ingreso de los cables; perforo la que corresponda.
- Fije la caja a la pared, en el hueco realizado para alojarla.
- Ingrese los cables de alimentación y UTP a la caja.
- Conecte los cables a la placa (ver sección siguiente).
- Vuelva a fijar la tapa a la caja de embutir, comenzando por calzar el tornillo superior y, empujando ligeramente hacia arriba, coloque el tornillo de la puntera interior.

## Conexionado

1. Colocar el cable de Ethernet en el conector RJ45 (CN 12).
2. Conectar una fuente de alimentación 12 Vca/cc - 1 A, en la bornera CN 1.
3. Si hay circuitos abrepuertas (con alimentación externa), pasar esos circuitos por las borneras indicadas como **PUERTA 1** y **PUERTA 2** que son contactos normales abiertos, que se cierran cuando se recibe la orden correspondiente.



## Programación

El IP Entrix tiene un web server interno que responde en el puerto 8085. La programación de parámetros configurables del IP Entrix se realiza mediante un navegador web (Internet Explorer, Firefox, etc.). Con el arranque inicial, el IP Entrix tiene la dirección IP 10.0.0.100, de manera que, para entrar en programación, en la barra de direcciones del navegador colocar:  
**http://10.0.0.100:8085**

### NOTAS:

- Si su red no contempla ese rango de direcciones, puede alterar, momentáneamente, la configuración de la computadora desde la que va a programar el equipo, quitándole DHCP y colocando una dirección fija, en el rango de la dirección del IP Entrix.
- Si lo quiere programar sin estar en una red, puede hacerlo, teniendo en cuenta la dirección (punto anterior) y, además, colocando, entre la computadora y el IP Entrix, un patch cord UTP "cruzado".

Los 3 últimos tipos de acción, en general, se usan más en pulsadores independientes y no en las teclas del teclado telefónico. Luego de programada la acción de la tecla, se programa el elemento Programación Tecla n que define qué dígito, número de interno, dirección IP, número de torre, Piso, o Departamento dispara esa tecla. Para la programación del dígito discado, se usan los valores 0 a 9 para los números y el valor 10 para el \* (asterisco) y 11 para el # (numeral) en caso de que se requiera que el **IP Entrix** marque estos valores.

En el submenú: Programación de pulsadores puede verse la tabla de los 10 pulsadores que puede tener el **IP Entrix** como parte de su equipamiento. La programación de los pulsadores es idéntica a lo explicado para la programación de las teclas.

La única diferencia es que, los 2 primeros pulsadores (1 y 2) pueden tener una función adicional que es **Apertura manual de Puerta**. Si se programa esa acción, la Programación Pulsador n para el pulsador programado de esa manera, definirá cuál de los 2 relays activará un pulso en ese pulsador.

**NOTA:** Esta prestación se utiliza para que un visitante, al retirarse (o alguien desde el puesto de vigilancia), pueda presionar, del lado de adentro del edificio, un pulsador que active la apertura de la cerradura durante el tiempo programado y poder salir.

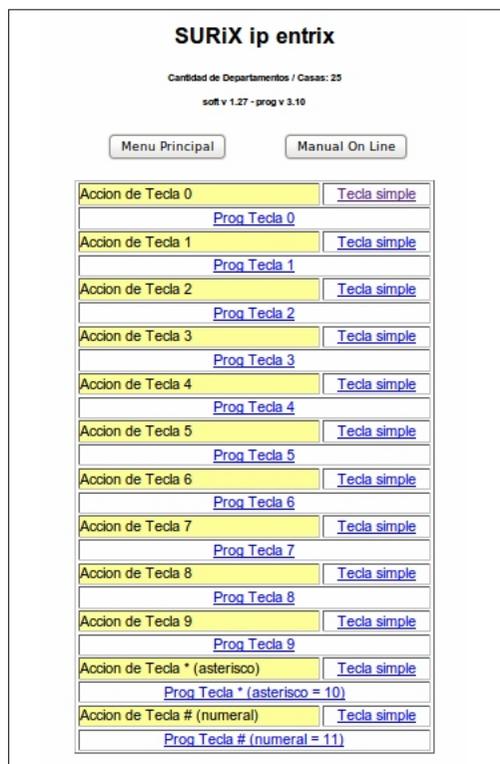
En el submenú: Parámetros de Comunicación pueden verse los siguientes elementos a programar:

### SURiX ip entrix

Cantidad de Departamentos/Casas: 50  
soft v 1.24 - prog v 3.9

Dirección de este equipo (ip entrix)	10.100.102.10
Puerto UDP protocolo SIP Origen	5060
Clave login de ip entrix en IP PBX	105
Nro interno de este equipo (ip entrix)	105
Dir IP de IP PBX	0.0.0.0
Puerto de IP PBX	5060
Nro mínimo de rango de puertos UDP	50001
Nro máximo de rango de puertos UDP	59999
Máscara de sub-red	255.255.255.0
Dir IP Gateway	10.0.0.2
Dominio IP PBX	surix.net
Tiempo Expiración (en minutos)	2
Registro Servicio SIP	2

En el submenú: Programación de Teclas puede verse la tabla del teclado telefónico, que incluye las teclas \* (asterisco) y # (numeral).



### Acción de la Tecla n

El teclado telefónico tiene las teclas 0 a 9, \* (asterisco), y # (numeral).

La acción de todas las teclas es programable de igual manera:

- **Tecla simple**  
Genera el discado de un dígito (como en un teléfono común) que servirá para componer un Nro de Interno.
- **Llama directo a extensión**  
Dispara la llamada directa (un toque) a un número de interno.
- **Llama directo a IP**  
Dispara la llamada directa (un toque) a una dirección IP.
- **Marca Nro de Torre**  
La tecla se interpreta como marcando un número de torre.
- **Marca Nro de Piso**  
La tecla se interpreta como marcando un número de piso.
- **Marca Nro de Departamento**  
La tecla se interpreta como marcando un número de departamento.

El IP Entrix debe responder con la pantalla de ingreso de clave de programación:

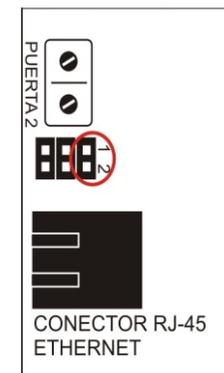


El botón **Manual On Line** está disponible en todos los menús y (si se tiene acceso a Internet), al presionarlo, se abre otra ventana del navegador, con acceso a este manual en formato pdf. Se puede bajar al disco de la computadora o mirar on line.

La clave de fábrica es: **sx1234**

### NOTAS:

- Si se hubiese alterado la programación o la misma se desconoce, siga la siguiente secuencia de reinicio, que permite trabajar con los valores de fábrica: de dirección IP del equipo y clave de programación (los valores programados de IP y clave, permanecen tal como estaban, el puente sólo fija temporariamente esos valores)
  - Apagar el equipo
  - Colocar un puente entre los contactos 1 y 2 del conector como indica la figura
  - Encender el equipo
  - Ingresar en programación en el URL **http://10.0.0.100:8085** con la clave **sx1234**
  - Modificar los parámetros de programación deseados
  - Apagar el equipo
  - Retirar el puente entre los contactos indicado anteriormente
  - Encender el equipo
- La programación está vigente durante 10 minutos aproximadamente, si pasa más tiempo sin que se ingresen comandos, el equipo sale de programación y hay que reingresar la clave para volver a programar.



Ya en programación, se muestra la pantalla Menú Principal

### SURiX ip entrix

Cantidad de Departamentos/Casas: 50  
soft v 1.24 - prog v 3.9

[Manual On Line](#)

Idioma del ip entrix	<a href="#">Español ARGENTINA</a>
Volumen de Salida (parlante)	<a href="#">5</a>
Volumen de Entrada (microfono)	<a href="#">5</a>
Auto atencion de Llamada Recibida	<a href="#">On</a>
Tono al comienzo de comunicacion	<a href="#">On</a>
Funcionalidad de frente	<a href="#">Llama por Interno</a>
<a href="#">Programacion de Frente</a>	
<a href="#">Programacion de Teclas</a>	
<a href="#">Programacion de Pulsadores</a>	
<a href="#">Parametros de Comunicacion</a>	
<a href="#">Temporizaciones</a>	
<a href="#">Claves</a>	
<a href="#">Status del ip entrix</a>	

Reinicio (toma nueva dir IP si fue modificada)

Restaura valores de fabrica (excepto dir IP)

El menú principal muestra los parámetros que, más usualmente, requieren alterarse. Al pie, pueden verse dos botones que, solamente, están en el menú principal:

• **REBOOT:**

Reinicia el equipo (se debe recargar la dirección en el navegador manualmente). Siga este procedimiento para que el equipo recargue la dirección IP, si es que esta fue modificada. A excepción de la dirección IP, el resto de los parámetros, son cambiados inmediatamente en el equipo cuando se lo reprograma.

• **RESTAURA:**

Recarga todos los valores de programación de fábrica (excepto la dirección IP).

En el submenú: Internos por Número se presenta la tabla de la numeración que marca el usuario, y su correspondencia con los internos de la IP PBX a los que llama el **IP Entrix**.  
 NOTA: Ver en este ejemplo que el usuario puede marcar 1 o 10.

### SURiX ip entrix

Cantidad de Departamentos / Casas: 25  
soft v 1.27 - prog v 3.10

[Menu Principal](#) [Manual On Line](#)

Indice	Discado por usuario	Interno a llamar
1	<a href="#">1</a>	<a href="#">139</a>
2	<a href="#">2</a>	<a href="#">138</a>
3	<a href="#">3</a>	<a href="#">127</a>
4	<a href="#">4</a>	<a href="#">122</a>
5	<a href="#">5</a>	<a href="#">156</a>
6	<a href="#">6</a>	<a href="#">164</a>
7	<a href="#">7</a>	<a href="#">144</a>
8	<a href="#">8</a>	<a href="#">167</a>
9	<a href="#">9</a>	<a href="#">157</a>
10	<a href="#">10</a>	<a href="#">189</a>

Primera    Anterior    [Siguiente](#)    [Ultima](#)

Pagina:

(Minimo: 1 - Maximo: 3)

Para no salirse de la pantalla, la tabla se arma en forma paginada, de a 10 elementos por página.

Para recorrerla, se puede avanzar a la página **Siguiente**, **Anterior**, **Primera**, **Última**, mediante los links así indicados, o colocar un Nro de página al que se desea ir, en el cuadro de texto que dice **Página**:

NOTA: En la figura, no se puede clicar sobre Primera o Anterior, porque está en la página **Primera** y, consecuentemente, no hay **Anterior**.

Cuando, el elemento Funcionalidad de Frente está programado como: **Llama por interno**, en el submenú: Programación de Frente pueden verse los siguientes elementos a programar:

#### Cantidad máxima de dígitos de discado

#### Tiempo máximo de marcado

Para que la operatoria sea intuitiva, no se le pide al usuario visitante que valide el dato con un Enter o algo así. Entonces, para reconocer entre departamento (casa, lote o interno) 1 y 15, el **IP Entrix** espera un tiempo después de cada dígito marcado. Transcurrido ese tiempo, valida el dato automáticamente (como si el usuario visitante hubiera marcado Enter).

Por otra parte, para no esperar siempre ese tiempo en validar el dato del usuario, se puede elegir un plan de numeración con una cantidad fija de dígitos, de manera que sea la cantidad de dígitos marcados, la que valide el dato.

En el submenú: Textos de Bienvenida e Invitación a marcar Departamento (Nro interno) se programa el texto de bienvenida (por ej. en lugar de **Marque Interno**, si fuese un barrio cerrado, tal vez se quiera poner **Ingrese Nro de Casa o Lote**).

Todos los menús funcionan de la misma manera: son tablas con dos tipos de filas:

- Elementos a programar
- Links a otros submenús

Los Elementos a programar muestran, en fondo amarillo, la descripción del elemento a programar y, a su lado, con formato de link, el valor actual del parámetro. Clickeando en ese link, se visualiza la pantalla que permite su reprogramación.

Por ejemplo:

En el cuadro de texto (o lista desplegable, según el caso) se puede:

- Escribir (o seleccionar) el nuevo valor y presionar el botón **Programar** (se puede ver que se especifican los valores máximo y mínimo), o
- presionar el botón **Volver** para volver al menú anterior, o
- presionar el botón Menú principal para volver al menú principal.

Los links a submenús conducen a otros menús de elementos a programar, agrupados por concepto.

En particular, el elemento a programar Funcionalidad de frente define la operatoria del portero desde el punto de vista del usuario visitante:

- Se puede marcar la secuencia de Torre, Piso y Departamento (Torre+Piso+Departamento cuando hay varios edificios en el mismo complejo, o solo Piso+Departamento si se trata de un único edificio en el predio) o,
- Marcar, directamente, el Nro del interno (extensión, anexo) de la central IP PBX a la que está conectado.

NOTA IMPORTANTE: La programación de varios ítems, dependen de cómo esté programado este elemento; de manera que, es conveniente que esté programado en la forma correcta antes de continuar con la programación.

Cuando, el elemento Funcionalidad de frente está programado como: **Llama por Torre-Piso-Depto**, en el submenú: Programación de Frente pueden verse los siguientes elementos a programar:

### SURiX ip entrix

Cantidad de Departamentos / Casas: 100  
soft v 1.27 - prog v 3.9

Tiempo maximo de marcado (en segundos) (tiempo entre digitos, luego, envia el valor)	3
Cantidad de Torres en el predio	1
Cantidad maxima de Pisos <i>Si en Planta Baja hay deptos, sume un piso Si es igual a 1 =&gt; Edificio horizontal o barrio de casas (no espera marcado de piso)</i>	1
Cantidad maxima de Departamentos por piso <i>Si es igual a 1 =&gt; Cada piso es un depto (y no espera marcado de departamento)</i>	1
Marcado de Departamento (On: Letra - Off: Numero)	On
<a href="#">Textos de Bienvenida e invitacion a marcar (Torre, Piso, Departamento)</a>	
<a href="#">Torre Piso Departamento</a>	

Genera todas las combinaciones posibles de Torre, Piso y Departamento

**Tiempo máximo de marcado**

Para que la operatoria sea intuitiva, no se le pide al usuario visitante que valide el dato con un Enter o algo así. Entonces, para reconocer entre piso 1 y piso 15, el **IP Entrix** espera un tiempo después de cada dígito marcado; transcurrido ese tiempo, valida el dato automáticamente (como si el usuario visitante hubiera marcado Enter).

Otra manera de representarlo sería:

Tabla original:

Piso	Depto 1	Depto 2	Depto 3	Depto 4
8				
7	T: 1 – P: 7 – D: 1			
6	T: 1 – P: 6 – D: 1	T: 1 – P: 6 – D: 2	<b>T: 1 – P: 6 – D: 3</b>	T: 1 – P: 6 – D: 4
5	T: 1 – P: 5 – D: 1	T: 1 – P: 5 – D: 2	<b>T: 1 – P: 5 – D: 3</b>	<b>T: 1 – P: 5 – D: 4</b>
4	T: 1 – P: 4 – D: 1	T: 1 – P: 4 – D: 2	T: 1 – P: 4 – D: 3	T: 1 – P: 4 – D: 4
3	T: 1 – P: 3 – D: 1	T: 1 – P: 3 – D: 2	T: 1 – P: 3 – D: 3	T: 1 – P: 3 – D: 4
2	T: 1 – P: 2 – D: 1	T: 1 – P: 2 – D: 2	T: 1 – P: 2 – D: 3	T: 1 – P: 2 – D: 4
1	T: 1 – P: 1 – D: 1	T: 1 – P: 1 – D: 2	T: 1 – P: 1 – D: 3	T: 1 – P: 1 – D: 4

Tabla modificada:

Piso	Depto 1	Depto 2	Depto 3	Depto 4
8	<b>T: 1 – P: 8 – D: 1</b>	<b>T: 1 – P: 8 – D: 2</b>		
7	T: 1 – P: 7 – D: 1	<b>T: 1 – P: 7 – D: 2</b>		
6	T: 1 – P: 6 – D: 1	T: 1 – P: 6 – D: 2		T: 1 – P: 6 – D: 4
5	T: 1 – P: 5 – D: 1	T: 1 – P: 5 – D: 2		
4	T: 1 – P: 4 – D: 1	T: 1 – P: 4 – D: 2	T: 1 – P: 4 – D: 3	T: 1 – P: 4 – D: 4
3	T: 1 – P: 3 – D: 1	T: 1 – P: 3 – D: 2	T: 1 – P: 3 – D: 3	T: 1 – P: 3 – D: 4
2	T: 1 – P: 2 – D: 1	T: 1 – P: 2 – D: 2	T: 1 – P: 2 – D: 3	T: 1 – P: 2 – D: 4
1	T: 1 – P: 1 – D: 1	T: 1 – P: 1 – D: 2	T: 1 – P: 1 – D: 3	T: 1 – P: 1 – D: 4

En un caso así, se debe modificar la columna del piso y departamento, para que refleje la realidad. La tabla, entonces, quedaría como se indica a continuación (y se ha supuesto que se programan todos los departamentos del 101 en adelante, y el frente de la calle es el 100):

Indice	Torre	Piso	Depto	Interno a llamar
1	1	1	1	101
2	1	1	2	102
3	1	1	3	103
4	1	1	4	104
5	1	2	1	105
6	1	2	2	106
7	1	2	3	107
8	1	2	4	108
9	1	3	1	109
10	1	3	2	110
11	1	3	3	111
12	1	3	4	112
13	1	4	1	113
14	1	4	2	114
15	1	4	3	115
16	1	4	4	116
17	1	5	1	117
18	1	5	2	118
19	1	<b>7</b>	<b>2</b>	<b>122</b>
20	1	<b>8</b>	<b>1</b>	<b>123</b>
21	1	6	1	119
22	1	6	2	120
23	1	<b>8</b>	<b>2</b>	<b>124</b>
24	1	6	4	-
25	1	7	1	121

Obsérvese cómo se reemplazó:  
 1-5-3 por 1-7-2,  
 1-5-4 por 1-8-1, y  
 1-6-3 por 1-8-2

Cantidad de torres en el predio

Cantidad máxima de pisos

Cantidad máxima de departamentos por piso

Son las 3 variables que permiten armar, rápidamente, la tabla de departamentos del edificio (o los edificios), para luego, completar cada posición (Torre: X - Piso: Y - Departamento: Z) con el número interno (extensión de la IP PBX) correspondiente.

Una vez programadas esas 3 variables, la tabla se arma presionando, en la parte inferior de la pantalla, el Botón **Genera T-P-D**.

Al programar la **Cantidad máxima de pisos**, se debe programar el nro máximo de pisos que tiene la torre que más pisos tiene (si hubiera varias torres en el predio) y, si hay departamentos en la Planta Baja, tenerlo en cuenta. Por ej. si se tratara de un edificio con Planta Baja, 1ero, 2do, y 3er piso, se pondrá, **Cantidad máxima de pisos = 4** si tiene departamentos en la PB, y 3 si no los tiene.

Si se tratara de un Edificio horizontal, se pondrá, **Cantidad máxima de pisos = 1**.

Al programar la **Cantidad máxima de departamentos por piso**, se debe programar la cantidad de departamentos del piso que más departamentos tiene, teniendo en cuenta todas las torres ( si hubiera varias torres en el predio).

Si se tratara de un edificio (o varios) que cada piso es un departamento único, se pondrá, **Cantidad máxima de departamentos por piso = 1**.

**Marcado de Departamento (On: Letra - Off: Número)**

En algunos países (caso de Argentina), el departamento, dentro del piso, suele indicarse con una letra (1ero A, 2do E, 5to C, etc.). En los otros casos, se indica con un Nro.

En el submenú: Textos de bienvenida e invitación a marcar (Torre, Piso, Departamento) se programan los textos de bienvenida (por ej. en lugar de **Marque Torre**, tal vez se quiera poner **Ingrese Nro de Edificio**).

**Leyenda que muestra para el piso 0**

En algunos países, se estila poner **PB** (por **Planta Baja** o **Piso Bajo**) y, en otros, **Piso 0**. Coloque el mensaje que se adapte a su necesidad.

En el submenú: Torre Piso Departamento se presenta la tabla generada con el Botón **Genera T-P-D**, la cual contiene todos los departamentos, de todos los pisos, de todos los edificios, de acuerdo a la programación de las 3 primeras variables del menú anterior.

NOTA: Por más que el departamento se identifique con letra, en esta tabla siempre se muestra un número (el programador deberá tener en cuenta que 1 corresponde a A, 2 a B, y así sucesivamente).

La columna de más a la derecha, es el Nro de extensión de la IP PBX que corresponde a ese departamento.

**SURiX ip entrix**

Cantidad de Departamentos / Casas: 100  
soft v 1.27 - prog v 3.9

Indice	Torre	Piso	Departamento	Interno a llamar
0	1	1	1	100
1	1	1	2	138
2	1	1	3	127
3	1	1	4	122
4	1	2	1	156
5	1	2	2	164
6	1	2	3	:
7	1	2	4	:
8	1	3	1	157
9	1	3	2	189

[Primera](#)   [Anterior](#)   [Siguiente](#)   [Ultima](#)  
 Pagina:   
 (Minimo: 1 - Maximo: 10)

Para no salirse de la pantalla, la tabla se arma en forma paginada, de a 10 elementos por página.

Para recorrerla, se puede avanzar a la pág. **Siguiente**, **Anterior**, **Primera**, o **Última**, mediante los links así indicados, o colocar un Nro de página al que se desea ir, en el cuadro de texto que dice **Página**:

**NOTA:** En la figura, no se puede clicar sobre Primera o Anterior, porque está en la página **Primera** y, consecuentemente, no hay **Anterior**.

**IMPORTANTE!** Se pueden dar dos situaciones:

- Si el edificio tiene la misma cantidad de departamentos en todos los pisos, la tabla va a quedar muy similar a la realidad, tal vez con algún "agujero" en algún piso que se hubiesen unificado departamentos.  
Por ej. en el caso de la figura, en el 2do piso, hay sólo 2 departamentos y no 4 como en los otros pisos.  
En ese caso, se deja sin programar los depts. que no existen (en nuestro ejemplo, el 2do 3 y 2do 4, si se identifica el depto. con número, o 2do C y 2do D si se lo identifica con letra).

- Si el edificio tiene diferente cantidad de departamentos por piso, puede ser que la tabla armada, no incluya todos los departamentos del edificio, ya que se llega a la máxima cantidad de departamentos soportada por el **IP Entrix**, antes de completar la tabla.

Supongamos un edificio con 24 departamentos que tiene 4 departamentos por piso en los pisos 1 a 4, y 2 departamentos por piso, en los pisos 5 a 8.

Cuando programamos, en las variables:

Cant. de Torres: 1 - Cant. de Pisos: 8 - Cant. de Deptos por piso: 4.

Se va a armar una tabla como la siguiente (no se pagina a efectos de claridad):

Indice	Torre	Piso	Depto	Interno a llamar
1	1	1	1	-
2	1	1	2	-
3	1	1	3	-
4	1	1	4	-
5	1	2	1	-
6	1	2	2	-
7	1	2	3	-
8	1	2	4	-
9	1	3	1	-
10	1	3	2	-
11	1	3	3	-
12	1	3	4	-
13	1	4	1	-
14	1	4	2	-
15	1	4	3	-
16	1	4	4	-
17	1	5	1	-
18	1	5	2	-
19	1	5	3	-
20	1	5	4	-
21	1	6	1	-
22	1	6	2	-
23	1	6	3	-
24	1	6	4	-
25	1	7	1	-

Pero en esa tabla figura el 5to 3 y 4 y el 6to 3 y 4 que no existen (porque en esos pisos hay sólo 2 departamentos por piso) y no figuran 7mo 2 ni 8vo 1 y 2.