



surix



**Porteros
Telefónicos**

Surix *EnterCom*

1° Edición

Industria Argentina

Registro de Garantía

Le agradecemos se sirva completar todos los datos correspondientes a este Registro de Garantía y remitirlo, a la mayor brevedad, por correo, E-mail o fax.

¡IMPORTANTE! La garantía de este equipo es de 1 año a partir de la recepción del presente Registro de Garantía. No se aceptarán reclamos de equipos no registrados.

| | | | |
|--|--------------------------------------|--------------------------------------|------------|
| Nombre del titular | NOMBRE Y APELLIDO | | |
| Domicilio donde está instalado el SURIX EnterCom | | | |
| CALLE Y NÚMERO | | | |
| | | | Empresa |
| | | | Particular |
| LOCALIDAD | | PROVINCIA | |
| Teléfono | INCLUIR EL CÓDIGO DE LARGA DISTANCIA | Código Postal | |
| Empresa o Instalador al que compró el equipo | | NOMBRE | |
| Teléfono de la Empresa o Instalador | | INCLUIR EL CÓDIGO DE LARGA DISTANCIA | |
| Instalador que instaló el equipo | | NOMBRE Y APELLIDO | |
| Teléfono del Instalador | | INCLUIR EL CÓDIGO DE LARGA DISTANCIA | |
| ¿Cómo se enteró de la existencia de este equipo? | | | |
| Fecha de compra | DÍA | MES | AÑO |
| NÚMERO DE SERIE | | | |

Cómo contactarnos:

Correa 2573 (C1429DRO) Cap. Fed
info@surix.net / www.surix.net
Tel-fax: (54 11) 4702 9500 y Rotativas

Para consultas a servicio
técnico comuníquese a:
sosporte@surix.net

Cómo contactarnos:

Correa 2573 (C1429DRO) Cap. Fed
info@surix.net / www.surix.net
Tel-fax: (54 11) 4702 9500 / 4702 4358 / 4701 5488

Presione
para ingresar a esa función

TECLA #

Verá la pantalla (el cursor
parpadeará)

Texto Nro. 6
■

Escriba el texto con las teclas numéricas
que se corresponden con letras, de acuerdo
a la siguiente tabla

| | | |
|----------------------------------|--------------------------------------|----------------------------------|
| TECLA 1 espacio y símbolo | TECLA 2 abcABC2 | TECLA 3 defDEF3 |
| TECLA 4 ghiGHI4 | TECLA 5 jklJKL5 | TECLA 6 mnoMNO6 |
| TECLA 7 pqrPQR7 | TECLA 8 tuvTUV8 | TECLA 9 wxyzWXYZ9 |
| TECLA * salir de programación | TECLA 0 paso a la letra siguiente | TECLA # confirmo programación |

NOTA:
Puede recordar esta tabla mirando los números de un teléfono (común o celular).
Recuerde insertar espacios delante (Tecla 1) si desea que su texto salga centrado.

EnterCom

| | |
|--|----|
| Introducción | 2 |
| Operatoria | 2 |
| Conexión | 2 |
| Programación | 3 |
| Instalación | 3 |
| Funciones de teclas en modo programación | 3 |
| Niveles de programación | 4 |
| Programación de discado desde el teclado telefónico | 6 |
| Primer Paso | 6 |
| Segundo Paso | 7 |
| Tercer Paso | 10 |
| Programación del Frente de Calle para llamar por Torres, Pisos y Deptos. | 11 |
| Asignación de internos a los Deptos. | 13 |
| Opcional: Definir un TEXTO LIBRE | 15 |

Introducción

¡Bienvenido a la red de usuarios de productos **SURiX Porteros Telefónicos**!

El producto que Ud. ha adquirido, es parte de una importante línea de productos y sistemas de comunicaciones de SURIX S.R.L. para el hogar, la oficina, sistemas multifamiliares para edificios y barrios cerrados y sistemas de llamada a enfermera para hospitales.

Operatoria

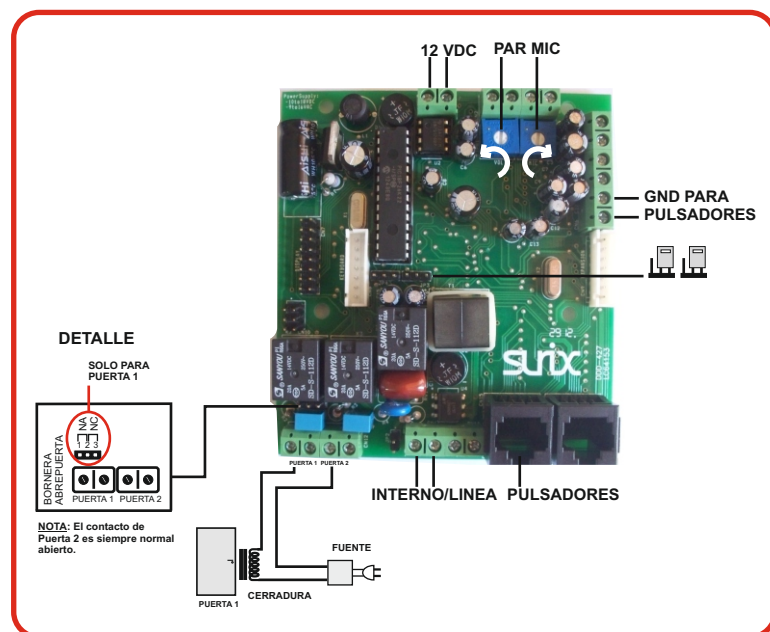
Una vez programado, el equipo descuelga y disca el número programado, en comunicación 31 ó 32 se activa el relé abrepuerta.

El equipo finaliza comunicación por time-out, detección de ocupado o si el teléfono antes de cortar marca #.

Conexión

Se conecta la fuente de 12V, no tiene polaridad, lo que se debe respetar es el cable Rojo y Negro que alimenta los leds.

ROJO +
NEGRO -



Presione nuevamente 1 vuelve a la pantalla

M 000 T-- 1 2
PB "A"

Avance con la

TECLA 6: →

O retroceda con la para definir el siguiente

TECLA 4: ←

NOTA:

Si hay más de 10 pisos, cuando llegue el visitante y disca, el frente espera 3 segundos (esperando el segundo dígito), si la persona no disca nada más, toma el "1" como primer piso y el display muestra "MARQUE DEPTO". Este tiempo es programable (ver T. Max Discado en Nivel 1).

Opcional: Definir un TEXTO LIBRE

Desde la pantalla que se encuentre, busque el Nivel 5 presionando la

TECLA 2: ↑ y **TECLA 8:** ↓

Hasta la pantalla

Texto Nro. 1
Portería

Avance con la

TECLA 6: →

Hasta encontrar un texto libre (de fábrica, a partir del 6) Verá la pantalla

Texto Nro. 6

Ingrese el interno o línea urbana de destino (de 1 a 13 dígitos) ej. 103

Nro. a Discar 1
103

Confirmar con

TECLA #

Verá en la pantalla

Nro. a Discar 2

En el caso que el Nro. 1 esté ocupado o no conteste, puede programar otro número, el equipo reintenta el llamado con Nro. 2.

Ingrese el interno o línea urbana de destino (de 1 a 13 dígitos).

Si no desea ingresar un segundo Nro., sólo confirme

Confirmar con

TECLA #

Queda de ésta manera, 1 ó 2 depende si se programaron uno o los dos Nros.

M 000 T-- 1 2
PB "A"

Para verificar los Nros. ingresados, presionar 1 se verá

Nro. a Discar 1
1 -> 103

Nro. a Discar 2
2 -> 101

Programación

El EnterCom es una unidad de gran flexibilidad de programación. La programación se realiza localmente con el teclado y display.

Instalación

Para comenzar la programación, se debe hacer que el frente suspenda su modo normal de funcionamiento y pase a modo de programación. Para ello, estando el frente en reposo, debe presionarse la tecla * (asterisco), y sin soltar *, pulsar la tecla # (numeral), manteniendo pulsadas ambas teclas durante 5 segundos.

Al cabo de ese lapso el frente mostrará la palabra "CLAVE:". Se debe ingresar la clave de programación que consiste en 4 dígitos. De fábrica, la clave es 0000. Si se ingresa una clave errónea, el frente vuelve a su operatoria normal.

Funciones de teclas en modo Programación

Las teclas, asumen las siguientes funciones durante la programación:

TECLA 2: ↑ (menú arriba)

TECLA 4: ← (opción anterior)

TECLA 6: → (siguiente opción)

TECLA 8: ↓ (menú abajo)

TECLA #: Entrada de valores de configuración y configuración de datos (ENTER).

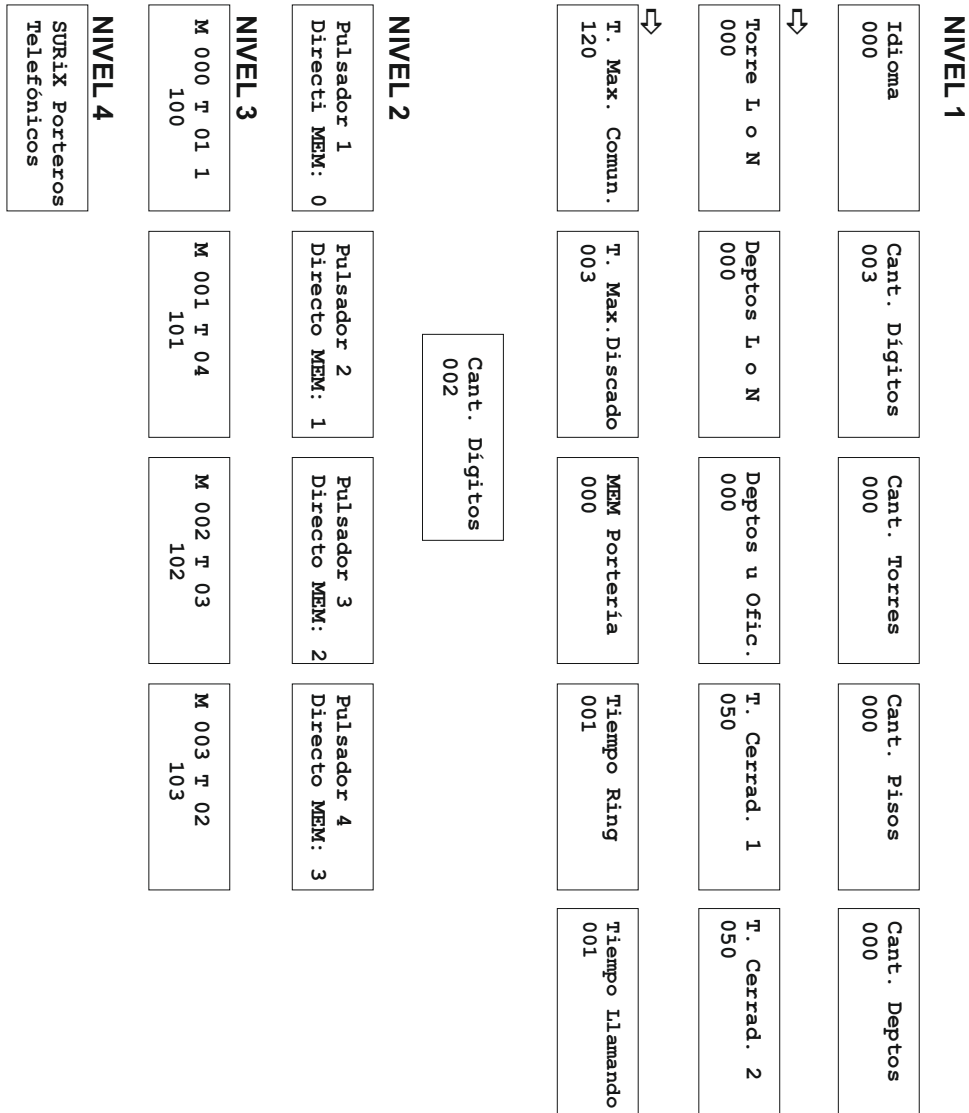
TECLA *: Salida de menús (ESC).

NOTA:

Si una tecla de movimiento (← ↑ ↓ →) permanece apretada, las pantallas cambiarán más velozmente.

Niveles de programación

A continuación, se grafican los niveles de programación, que pueden recorrerse mediante las teclas graficadas en la página anterior.



Presione la

TECLA #

Verificar en el Nivel 3
que se haya generado la
Matriz

M 000 T--
PB "A"

M 000 T--
16° "D"

Asignación de interno a los Departamentos

Una vez generada la matriz, se programa el interno que disca cuando en el frente
marquen piso y departamento.

En el Nivel 3 tenermos

M 000 T--
PB "A"

Presione

para ingresar a esa función

TECLA #

Verá en la pantalla

Nro. de Texto

Es el texto que va a mostrar, cuando llame al número discado.
Presione 00 para mostrar el número de interno discado.
Si desea cambiarlo elija uno de la lista, 01, 02, etc..
Ver "TEXTOS LIBRES"

Verá en la pantalla

Nro. a Discar 1

Presione
Para definir la configuración
del complejo

TECLA 6: →

Torres

Cant. Torres
000

Pisos
Tener en cuenta que si
tiene Planta Baja y 15
pisos, debe poner 016

TECLA 6: →

Cant. Pisos
016

Deptos
Cantidad de deptos por
piso por ej. A, B, C, D es
0004

TECLA 6: →

Cant. Deptos
004

Para cambiar cualquiera de éstos items, presionar # e ingresar el nuevo
valor, tres dígitos para torres, pisos y cuatro para deptos.
Una vez definido esto, generamos la matriz del complejo con todas las
combinaciones posibles.

Para eso busque el Nivel 8,
presionando

TECLA 8: ↓

Verá la pantalla

Generar Matriz
del Complejo

Presione

TECLA #

Verá la pantalla

Está seguro de
proceder?

NIVEL 5

Texto Nro. 1
Portería

Texto Nro. 2
Recepción

Texto Nro. 3
Encargado

Texto Nro. 4
Administración

Texto Nro. 5
Vigilancia

Texto Nro. 6

Texto Nro. 7

Texto Nro. 8

→ ...

Texto Nro. 64

NIVEL 6

Cambio de Clave

NIVEL 7

Prog por Defecto

NIVEL 8

Generar Matriz
del complejo

Programación de discado desde el teclado telefónico

Primer paso: Cantidad de dígitos

Desde la primera pantalla:

Idioma
000

Avance con la
hasta la pantalla

TECLA 6: →

Cant. Dígitos
003

Presione
para ingresar a esa función.
El cursor "titilará"
Ingrese la cantidad de dígitos
para llamar al departamento
(por ej. 2) y confirme con

TECLA #

TECLA #

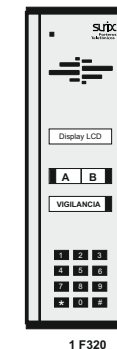
Verá la pantalla (en ntro. ej. se
definió 2)

Cant. Dígitos
002

Nota:
La cantidad de dígitos puede ser 001 a 005

En el caso de tener un frente como
en el gráfico, se programa el pulsador
con la función correspondiente.

- 0- Llama directo a un n° de interno o línea
- 1- Se define como "Torre"
- 2- Se define como "Piso"
- 3- Se define como "Departamento"



1 F320

Programación del frente para llamar por torres, pisos y deptos.

Desde la primer la pantalla

Idioma
000

Avance con la

TECLA 6: →

Hasta la pantalla

Cant. Dígitos
003

Presione
para ingresar a esa función

TECLA #

Ingrese la cantidad de dígitos "000"

Verá la pantalla

Cant. Dígitos
000

Tercer paso: Definir posición de memoria para pulsadores directos

Desde la pantalla anterior:

```
M 000 T-- 1 2
      24
```

Busque el nivel 2, presionando, la

TECLA 2: ↑

Hasta la pantalla

```
Pulsador 1
Directo MEM: 0
```

Presione del pulsador a programar
(si no es el N° de pulsador de que
se trata (por ej. Pulsador 3))

```
Pulsador 3
Directo MEM: 2
```

Presione
para ingresar a esa función

TECLA #

Verá la pantalla

```
Selecc. Función:
```

Presione "0", para elegir la posición
de memoria que el pulsador llame
en forma directa a un número de
interno o línea.

Presione
para ingresar a esa función

TECLA #

Verá la pantalla

```
Pulsador 3
Directo MEM: 1
```

Segundo paso: Definir los números a discar para llamar a los departamentos

Desde la primera pantalla:

```
Cant. Dígitos
002
```

Busque el nivel 3, presionando
2 veces la

TECLA 8: ↓

Hasta la pantalla

```
M 000 T --
```

Presione
para ingresar a esa función

TECLA #

Verá la pantalla

```
Número de texto:
```

Es el texto que va a mostrar, cuando llame al número discado
Presione 00 para mostrar el número de interno discado.
Si desea cambiarlo elija uno de la lista 01, 02, etc.
Ver "TEXTOS LIBRES".

Verá la pantalla

```
Marque Depto
```

Si ya hay un Depto. programado, va a mostrar el
siguiente paso:
Ingrese el número a discar en el teclado para llamar
a ese departamento (por ej. 24). Si la cantidad de
dígitos es igual a la propaganda, no es necesario
confirmar.
(Si es menor, se debe presionar # para confirmar el
número).

Verá pantalla:

Nro. a Discar 1

Ingrese el interno o línea de destino (de 1 a 13 dígitos)

Nro. a Discar 1
47029500

Confirme con

TECLA #

Verá la pantalla

Nro. a Discar 2

En el caso que el número 1 esté ocupado o no conteste, puede programar otro número, el equipo reintentará el llamado con el número 2.

Ingrese el interno o línea de destino (de 1 a 13 dígitos)

Si no desea ingresar un segundo número, solo confirme

Nro. a Discar 2
47015488

Confirme con

TECLA #

Queda de ésta manera, 1 0 2 depende si se programaron uno o dos números.

M 000 T-- 1 2
24

Para verificar los números ingresados, presionar 1 se verá

Nro. a Discar 1
1 -> 47029500

Presionando 1 nuevamente se verá

Nro. a Discar 1
1 -> 47015488

Presionando nuevamente 1 vuelve a la pantalla

M 000 T-- 1 2
24

Avance con la

TECLA 6: →

para definir el siguiente, o retroceda con la tecla

TECLA 4: ←

Notas:

Puede definir los Nros. a discar en cualquier orden. Al finalizar, revise la lista con → y ←. Si encuentra alguno que quiera modificar, presione # y reingrese los datos.

Si encuentra alguno que quiera borrar, presione 0 y confirme con #.

NOTA:

Si tiene un departamento programado con dígito, por ej. "2", cuando llegue el visitante y disca 2, el frente espera 3 seg. (esperando el segundo dígito).

Si la persona no disca más, llama directo al 2.

Este tiempo es programable (ver T. Max Discado en Nivel 1)